

Index

Met Sound Script kunt u moeiteloos multimediapresentaties samenstellen met animaties die gemaakt werden met Autodesk Animator®, 3-D Studio® en Animator Pro®. Bovendien kunt u rasterbeelden, digitaal geluid, MIDI- en CD-geluid aan uw presentatie toevoegen.

Gebruiksaanwijzingen voor...

[Een presentatie helemaal zelf samenstellen](#)

[Een presentatie afspelen](#)

[Een nieuwe scène invoegen](#)

[Een scène verwijderen](#)

[Overgang tussen scènes in een presentatie](#)

[Rasterbeelden aan de presentatie toevoegen](#)

[Digitaal geluid aan de presentatie toevoegen](#)

[MIDI-muziek aan de presentatie toevoegen](#)

[Animatiebeelden aan de presentatie toevoegen](#)

[CD-geluid aan de presentatie toevoegen](#)

[Overgang naar de volgende scène](#)

Schermggebieden en opdrachten

[Bedieningsknoppen](#)

[Knop Lus](#)

[Knop Volledig scherm](#)

[Werkgebied](#)

[Menu Bestand](#)

[Menu Bewerken](#)

[Menu Help](#)

Druk op F1 voor hulp bij Help

Een presentatie helemaal zelf samenstellen

U maakt een presentatie door scènes in te voegen in het werkgebied en media-events er aan toe te voegen, zoals animaties en geluiden. De overgang tussen de scènes wordt per scène geregeld door de instelling Overgangsevent.

Een presentatie maken:

1. Selecteer Scène invoegen uit het menu Bewerken. Nu komt er een lege rij in uw werkgebied .
2. De verschillende media-events worden toegevoegd door in de toepasselijke kolom te klikken. Wilt u bijvoorbeeld een MIDI-bestand toevoegen aan de presentatie, dan dubbelklikt u in de scène onder de MIDI-kolom. Hiermee wordt een dialoogvenster opgeroepen waarin u de naam van het in de scène te spelen bestand kunt invoeren. Elk medium heeft ook bepaalde parameterinstellingen zoals uitstel en lus die voor de scène ingesteld kunnen worden.
3. Aangezien Sound Script in staat is meer dan één soort medium af te spelen, kunt u andere media-events aan dezelfde scène toevoegen. Zo kunt u bijvoorbeeld een animatie vertonen, een commentaarstem met digitaal geluid afspelen en MIDI- of CD- muziek in de achtergrond laten spelen!
4. U gaat verder met het maken van uw presentatie door meer scènes in te voegen en daar weer media-events aan toe te voegen. Voor elke scène moet u het overgangseffect selecteren. Dubbelklik in de kolom om het medium te selecteren voor de overgang naar de volgende scene.
5. Druk op de knop Play in het bedieningspaneel of op de spatiebalk om de presentatie af te spelen.

Overgangsevent

Dit is het medium dat afgespeeld moet worden vóór de volgende scène.

Een nieuwe scène invoegen

Een nieuwe scène kan op drie manieren in een presentatie gezet worden:

1. Selecteer Scène invoegen uit het [menu Bewerken](#).
2. Druk op de invoegtoets op het PC-toetsenbord.
3. Dubbelklik op de laatste rij genaamd <Einde>.

Een scène verwijderen

Markeer de te verwijderen scène en druk op de wistoets, of selecteer Scène verwijderen uit het [menu Bewerken](#).

Animatiebeelden aan de presentatie toevoegen

Met Media Pro kunt u animaties van Autodesk Animator®, 3-D Studio® en Animator Pro® (.FLC, .FLI) toevoegen aan uw presentatie.

1. [Een nieuwe scène invoegen](#).
2. Dubbelklik op de scène onder het titelvak Grafisch om het venster Grafisch event op te roepen.
3. Voer de bestandsnaam en het pad van de te spelen animatie in of druk op de knop Bladeren om een bestand te vinden.
4. Stel de [uitstel](#)parameter in.
5. Stel de andere [animatieparameters](#) in.
6. Druk op Ok om het animatiebestand te accepteren. Het venster wordt nu gesloten, en de bestandsnaam en parameterinformatie worden vertoond in het scènevak van de kolom Grafisch.

Lus

In dit vak wordt het aantal herhalingen van een medium ingesteld voor een bepaalde scène. Dit dient u niet te verwarren met de knop Lus die de hele presentatie herhaalt.

Uitstel

In dit vak wordt de hoeveelheid tijd ingesteld die verloopt in een scène vóór een event afgespeeld wordt. Dit is handig voor het synchroniseren van de verschillende media in een scène.

Rasterbeelden aan de presentatie toevoegen

Sound Script ondersteunt rasterbeelden (bitmaps) met de .BMP-extensie en kan bestanden zowel met 16 kleuren als 256 ondersteunen. De meeste tekenpakketten ondersteunen dit formaat, waaronder Paintbrush van Windows.

Een .BMP-bestand toevoegen:

1. [Voeg een nieuwe scène in](#).
2. Dubbelklik in de scène onder het titelvak Grafisch om het venster Grafisch event op te roepen.
3. Voer de bestandsnaam en het pad in van de te vertonen bitmap of druk op de knop Bladeren om een bestand te vinden.
4. Stel de uitstelparameter in.
5. Stel de andere [animatieparameters](#) in
6. Druk op OK om het bitmap-bestand te accepteren. Het venster wordt nu gesloten en de bestandsnaam en parameterinformatie worden vertoond in het scènevak van de kolom Grafisch.

CD-geluid aan de presentatie toevoegen

1. [Voeg een nieuwe scène in](#).
2. Dubbelklik in de scène onder het titelvak CD-geluid om het venster CD-event te openen.
3. Stel Spoor, Starttijd, Eindtijd en [Uitstel](#) in.
4. Druk op OK om het spoor te accepteren. Het venster wordt nu gesloten, en de parameterinformatie wordt vertoond in de kolom CD-geluid van de scène.

MIDI-muziek aan uw presentatie toevoegen

1. [Voeg een nieuwe scène in](#).
2. Dubbelklik in de scène onder het titelvak MIDI om het venster MIDI-event op te roepen.
3. Voer de bestandsnaam en het pad in van het af te spelen MIDI-bestand of druk op de knop Bladeren om het bestand te vinden.
4. Stel de parameters Uitstel en Lus in.
6. Druk op OK om het MIDI-bestand te accepteren. Het venster wordt nu gesloten, en de parameterinformatie wordt nu vertoond in de kolom CD-geluid van de scène.

Digitaal geluid aan de presentatie toevoegen

1. Voeg een nieuwe scène in.
2. Dubbelklik in de scène onder het titelvak Digitaal geluid om het venster Digitaal geluidsbestand selecteren op te roepen.
3. Voer de bestandsnaam en het pad in van het af te spelen digitale geluidsbestand (.WAV) of druk op de knop Bladeren om het bestand te vinden.
4. Stel de parameters Uitstel en Lus in.
6. Druk op OK om het digitale geluidsbestand te accepteren. Het venster wordt nu gesloten, en de parameterinformatie wordt nu vertoond in de kolom Digitaal geluid van de scène.

Een presentatie afspelen

Wilt u een presentatie afspelen, dan drukt u op de spatiebalk of de knop Play in het [bedieningspaneel](#). De presentatie wordt nu automatisch teruggespoeld naar het begin, als u op Stop drukt of als het script <Einde> bereikt heeft.

Overgang tussen scènes in een presentatie

U kunt op verschillende manieren van de ene naar de andere scène overgaan in een presentatie:

1. Klik met de muis op de scène waarmee u wilt beginnen.
2. Ga heen en weer door de scènes met de cursortoetsen (omhoog en omlaag).
3. Druk op de knoppen Vorige en Volgende in de bediening.

Bedieningsknoppen

Met de bedieningsknoppen wordt de weergave van de presentaties geregeld. Ze lijken erg op de knoppen van een tapedeck. Van links naar rechts regelen de knoppen:

Vorige (naar de vorige scène gaan)

Stop

Play

Pauze

Volgende (naar de volgende scène gaan)

Knop Lus

Als de knop Lus ingeschakeld is, wordt de hele presentatie van begin tot einde herhaald.

Knop Volledig scherm

Met deze knop ingeschakeld, wordt de presentatie in volledig-schermmodus afgespeeld.
Druk op de Esc-toets om de presentatie stop te zetten en terug te keren naar Vensters.

Menu Bestand

Nieuw opent een nieuwe presentatie.

Openen opent een presentatiebestand.

Opslaan slaat veranderingen op in de presentatie waaraan u werkte. Als u deze opdracht kiest, blijft het document open zodat u ongestoord verder kunt werken.

Opslaan als slaat een nieuwe of bestaande presentatie op. U kunt een nieuwe presentatie benoemen of een bestaande onder een nieuwe naam opslaan.

Afsluiten sluit de presentatie af waaraan u werkte en verlaat Sound Script. U kunt het bestand opslaan voordat u eruit gaat.

Laatst geselecteerde bestanden verschafft een lijst met de vier laatst geopende presentatiebestanden. U kunt snel één van deze bestanden laden door het te selecteren.

Menu Bewerken

Scène invoegen voegt een nieuwe lege scène in bij de huidige cursorpositie.

Scène verwijderen verwijdert de huidig geselecteerde scène.

Menu Help

Index biedt een lijst met onderwerpen in het Help-bestand.

Over SoundScript... toont een venster met versienummer en produktiedatum.

Werkgebied

Dit is het grote witte gebied in het midden van het programma waarin de presentatie gemaakt wordt.

Media

De verschillende te gebruiken media zijn animaties, beeldrasters, MIDI-muziek, digitaal en CD-geluid.

Scène

Een scène is een horizontale rij in het werkgebied waar de verschillende media-events ingevoegd worden.

Animatieparameters

Lus:

Met deze parameter wordt het aantal herhalingen van de animatie ingesteld vanaf het begin.

Snelheid:

Hiermee wordt de snelheid van de animatie ingesteld. De snelheid die gebruikt werd bij het maken van de animatie, is de standaardinstelling.

In geheugen opladen:

Hiermee wordt de gehele animatie bij het openen in het geheugen geladen. Hoewel dit veel tijd in beslag kan nemen, speelt de animatie sneller als hij eenmaal opgeladen is.

Kleuren wisselen:

Hiermee wordt de paletanimatie geregeld onder Windows. Als deze parameter geselecteerd is, dan worden kleuren hiervoor tijdens het wisselen gereserveerd.

Alle kleuren gebruiken:

Deze parameter regelt paletanimatie onder Windows. Als hij ingeschakeld is, worden kleuren gereserveerd voor kleurenwisseling in de geladen animatie.

Overgang naar de volgende scène

De overgang tussen de scènes van een presentatie wordt geregeld door het Overgangsevent. Dit is het medium dat afgespeeld moet zijn, voordat er naar de volgende scène overgegaan wordt. Deze functie is nuttig voor het synchroniseren van grafische afbeeldingen en geluid.

Wilt u bijvoorbeeld een rondtollende animatie of logo vertonen en een .WAV-stem via een geluidsbestand afspelen, dan is het gewenst dat het logo rond blijft draaien tot het einde van het commentaar, voordat er met de volgende scène begonnen wordt. Het overgangsevent kan dus het beste op .WAV ingesteld worden, want dan wacht Sound Script tot het .WAV-bestand afgespeeld is alvorens naar de volgende scène over te gaan.

Het overgangsevent instellen voor een scène:

1. Dubbelklik onder het titelvak Overgangsevent in de gewenste scène.
2. Selecteer het overgangsevent.
3. Als Sound Script overgaat naar een nieuw scène, dan gaan de media door met spelen in de volgende scène. Dit kunt u uitzetten via het venster Selecteer overgangsevent in de sectie Stoppen/Doorgaan.

Als er media-events zijn die u uit wilt zetten, voordat u naar een volgende scène overgaat, selecteer ze dan in de Stoppen/Doorgaan-sectie.

